

Sistem Informasi Berita Online Berbasis Web Untuk Penyebaran Informasi Publik dengan Menggunakan Metode SDLC

Muhammad Randy Janitra*, Dimas Febriawan

Fakultas Teknologi Industri dan Informatika, Teknik Informatika, Universitas Muhammadiyah Prof. Dr. Hamka, Jakarta, Indonesia

Email: ¹*janitrarandy4@gmail.com, ²dimas.febriawan@uhamka.ac.id

Email Penulis Korespondensi: janitrarandy4@gmail.com

Abstrak—Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sebuah sistem informasi berbasis web yang mempermudah pengguna dalam mengakses dan mencari berita secara daring. Latar belakang dari studi ini adalah kebutuhan akan penyebaran informasi publik yang cepat, akurat, dan dapat diakses kapan saja dan di mana saja. Dalam proses pengembangan, digunakan platform WordPress untuk membuat situs web bernama *Koran Pengawas Korupsi (KPK)*, yang dirancang dengan antarmuka responsif, navigasi yang mudah digunakan, serta fitur pencarian yang optimal. Metode pengembangan yang diterapkan adalah Software Development Life Cycle (SDLC) dengan pendekatan iteratif, memungkinkan sistem dikembangkan secara bertahap dengan penyesuaian berdasarkan masukan dari pengguna. Teknik pengumpulan data mencakup survei dan wawancara guna mengidentifikasi kebutuhan pengguna serta menentukan fitur yang relevan. Situs yang dihasilkan dilengkapi dengan berbagai fitur seperti pencarian berita, pengelompokan berita berdasarkan kategori, kolom komentar untuk pengguna, dan panel admin untuk mengelola konten. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sebagian besar pengguna merasa puas terhadap tampilan antarmuka, fitur pencarian, dan desain visual sistem. Namun, terdapat beberapa masukan untuk perbaikan, seperti peningkatan kesesuaian konten dan penyempurnaan desain. Dengan demikian, penelitian ini diharapkan dapat menjadi kontribusi nyata dalam pengembangan sistem informasi berbasis web yang ramah pengguna dan efektif dalam menyebarkan berita kepada masyarakat.

Kata Kunci: Sistem Informasi Berita; WordPress; Website; SDLC; Distribusi Informasi Online

Abstract—This research aims to design and develop a web-based information system that simplifies the process for users to search for and access news content online. The study is motivated by the growing need for public information to be disseminated quickly, accurately, and without restrictions of time or location. The system was developed using the WordPress platform and is presented through a website called *Koran Pengawas Korupsi (KPK)*, designed with a responsive interface, intuitive navigation, and an effective search function. The development process employed the Software Development Life Cycle (SDLC) using an iterative approach, allowing for flexible and incremental system development based on user feedback. Data collection methods included surveys and interviews to better understand user needs and guide the design of relevant features. The resulting website includes functionalities such as news search, categorization, user comments, and an administrative dashboard for content management. Testing results indicate that most users are satisfied with the user interface, search capabilities, and visual layout. However, suggestions for improvement were noted, including better content relevance and further design enhancements. In conclusion, this study contributes to the development of user-friendly and efficient web-based information systems that support effective news dissemination to the public.

Keywords: News Information System; WordPress; Website; SDLC; Online Information Distribution

1. PENDAHULUAN

Informasi merupakan elemen fundamental yang dibutuhkan masyarakat dalam kehidupan sehari-hari. Informasi merupakan hasil dari proses pengolahan data yang memiliki makna serta berfungsi sebagai dasar dalam pengambilan keputusan [1]. Dengan kemajuan perkembangan teknologi informasi pada saat ini, cara memperoleh informasi telah mengalami transformasi signifikan. Perkembangan tersebut memberikan kemudahan dalam penyampaian informasi secara luas kepada masyarakat [2].

Teknologi memberikan dampak besar terhadap berbagai aspek kehidupan manusia. Perkembangan teknologi digital membawa perubahan besar dalam penyampaian informasi [3]. Internet dan media sosial memungkinkan penyebaran konten secara cepat dan masif [4]. Kehadiran komputer dan internet menjadi indikator utama perkembangan teknologi yang mendukung berbagai aktivitas, termasuk dalam penyebaran informasi. Website menjadi bagian tak terpisahkan dari dunia digital karena kemampuannya menyediakan akses informasi selama 24 jam tanpa batasan ruang dan waktu. Website terdiri atas halaman-halaman yang saling terkoneksi dan bisa diakses menggunakan jaringan internet. Awalnya dikembangkan sebagai sistem hypertext, kini website telah berkembang menjadi media multimedia yang menampilkan teks, gambar, suara, dan video secara terpadu. Penggunaan sistem berbasis web pun semakin meluas melalui berbagai perangkat seperti smartphone dan laptop [5].

Sistem Informasi Berita Online Berbasis Web untuk Penyebaran Informasi Publik dirancang untuk membantu pengguna memperoleh informasi atau berita secara efisien. Seringkali, pengguna mengalami kesulitan dalam menemukan berita yang relevan dan mudah diakses. Oleh karena itu, penelitian ini berfokus pada optimalisasi akses pengguna terhadap berita melalui media daring.

Solusi yang ditawarkan adalah dengan mengembangkan platform berbasis WordPress, yaitu sistem manajemen konten (CMS) yang memungkinkan pengelolaan berita secara efektif. WordPress merupakan perangkat lunak open source berbasis PHP dan MySQL yang berfungsi sebagai CMS. Platform ini banyak digunakan untuk pembuatan blog maupun website karena menyediakan beragam template dan plugin gratis [6]. PHP adalah Bahasa pemrograman script server-side yang didesain untuk pengembangan web. Selain itu, PHP juga bisa digunakan sebagai bahasa pemrograman umum [7]. MySQL adalah salah satu aplikasi DBMS (Database Management System) yang sudah sangat banyak

digunakan oleh para pemrogram aplikasi web [8]. Serta website atau web dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara atau gabungan dari semuanya [9]. Yang menjadikan WordPress dipilih karena fleksibilitas dan kemudahan dalam penggunaan berbagai tema serta plugin yang mendukung tampilan dan fungsionalitas optimal. Situs ini akan dirancang untuk memudahkan pencarian, penyimpanan, serta pembaruan konten berita agar dapat diakses secara cepat oleh masyarakat.

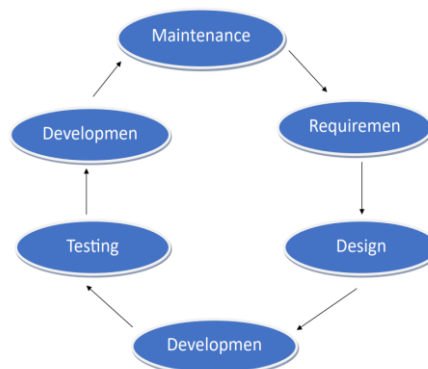
Berdasarkan hasil observasi dan survei melalui Google Form, diperoleh data bahwa pengguna sering mengalami hambatan dalam mengakses informasi secara efisien. Permasalahan yang dirumuskan adalah bagaimana membangun sistem informasi berbasis web menggunakan WordPress untuk mempermudah akses berita oleh pengguna, bagaimana meningkatkan kenyamanan pengguna dalam mengakses berita melalui platform WordPress, dan bagaimana mengoptimalkan sistem berbasis WordPress agar dapat diakses tanpa batasan waktu dan lokasi. Batasan penelitian ini hanya mencakup pengembangan sistem berbasis WordPress, dirancang dengan tampilan responsif untuk berbagai perangkat, dan fitur berita terbatas pada kategori tertentu sesuai kebutuhan awal pengguna.

Penelitian ini merujuk pada beberapa studi terdahulu sebagai acuan. Referensi penelitian sebelumnya meliputi Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web pada Mata Kuliah Pemrograman Web [10], Penerapan Media Promosi dan Informasi pada SMP Insan Kamil Cikarang Berbasis Website [11], Pembuatan Media Promosi berbasis Website Menggunakan CMS WORDPRESS untuk meningkatkan minat beli pada CV.HUTAMA Karya Construction Malang [12].

Dari berdasarkan uraian di atas, penelitian ini bertujuan untuk membuat Rancangan dan Mengembangkan Sistem Informasi Berbasis WordPress, Meningkatkan Aksesibilitas Informasi, Memfasilitasi Penyebaran Berita Secara Efisien.

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Metodologi Penelitian



Gambar 1. Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian ini menggunakan SDLC (*Software Development Life Cycle*), yang menjelaskan tahapan-tahapan dalam pengembangan perangkat lunak. SDLC adalah model proses yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak. Proses ini terdiri dari beberapa tahap utama: perencanaan, analisis, desain, Penerapan, dan pemeliharaan [13]. Pada penelitian ini, model *Iterative Approach* diterapkan sebagai pendekatan dalam tahap pengembangan pembuatan website “Koran Pengawas Korupsi”.

Dalam model *Iterative Approach*, pengembangan sistem dilakukan secara bertahap melalui siklus-siklus iterasi. Setiap iterasi dimulai dengan perencanaan kecil yang diikuti oleh desain, Penerapan, dan pengujian. Sistem yang dihasilkan dari setiap iterasi adalah bagian dari keseluruhan produk akhir, dan dapat dievaluasi langsung oleh pengguna untuk mendapatkan umpan balik. Berdasarkan umpan balik ini, pengembang melakukan perbaikan, penyesuaian, atau pengembangan lebih lanjut pada iterasi berikutnya hingga tercapai sistem yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Pendekatan ini sangat fleksibel, karena kesalahan atau kekurangan yang ditemukan dalam suatu iterasi dapat diperbaiki di iterasi berikutnya tanpa perlu menunggu seluruh sistem selesai dikembangkan. Hal ini juga memungkinkan peningkatan kualitas sistem secara berkesinambungan. Berikut adalah penjelasan setiap tahap berdasarkan gambar:

a. Planning

Pada tahap ini, adalah tahap menyangkut studi tentang kebutuhan pengguna (*user specification*) [14], peneliti mengidentifikasi masalah berupa kesulitan pengguna dalam mencari informasi atau berita secara efektif melalui survei menggunakan Google Form. Tujuan penelitian dirumuskan untuk mengembangkan sistem berbasis WordPress guna meningkatkan aksesibilitas berita dan informasi. Hasil perencanaan akan digunakan untuk menyusun iterasi awal dalam pengembangan.

b. Analysis

Pada tahap ini, peneliti menganalisis kebutuhan sistem secara rinci berdasarkan umpan balik pengguna yang diperoleh dari survei. Kebutuhan utama yang diidentifikasi mencakup responsivitas antarmuka, fleksibilitas CMS WordPress,

kemudahan navigasi, dan fitur pencarian informasi yang efisien. Analisis ini akan diintegrasikan ke dalam iterasi awal dan iterasi berikutnya untuk penyempurnaan.

c. *Design*

Dalam setiap iterasi, sistem informasi dirancang secara bertahap menggunakan *WordPress*. Pada iterasi awal, desain mencakup tampilan dasar dengan fitur inti seperti pencarian berita dan penyimpanan informasi. Desain dikembangkan dan disesuaikan pada iterasi berikutnya berdasarkan umpan balik pengguna, sehingga menghasilkan tampilan dan fungsionalitas yang semakin optimal.

d. *Development*

Penerapan dilakukan melalui pendekatan iteratif. Setiap iterasi mencakup pengembangan fitur-fitur tertentu, seperti antarmuka responsif, integrasi plugin untuk pencarian berita, dan pengelolaan konten. Pada iterasi awal, sistem yang dikembangkan mungkin bersifat minimal (*minimum viable product/MVP*) dan terus ditingkatkan di iterasi berikutnya.

e. *Testing*

Pengujian dilakukan di setiap iterasi untuk memastikan fitur-fitur yang sedang dikembangkan berfungsi dengan baik. Pengujian meliputi fungsionalitas, kompatibilitas perangkat, responsivitas, dan pengalaman pengguna. Hasil pengujian menjadi dasar untuk memperbaiki atau menyempurnakan sistem pada iterasi berikutnya.

f. *Implementation*

Setelah beberapa iterasi yang berhasil memenuhi kebutuhan dasar pengguna, sistem dirilis untuk digunakan secara luas. Meskipun sistem telah diterapkan, pengembang tetap dapat melakukan iterasi lanjutan untuk menambah fitur baru atau meningkatkan performa.

g. *Maintenance*

Pemeliharaan dilakukan secara berkala melalui iterasi tambahan untuk memastikan sistem tetap relevan dan andal. Ini mencakup pembaruan fitur, peningkatan keamanan, dan respons terhadap umpan balik pengguna yang terus masuk setelah sistem diPenerapkan.

Penelitian ini menerapkan pendekatan *Iterative Approach* yang memungkinkan pengembangan sistem secara bertahap dengan siklus perbaikan berkelanjutan. Fleksibilitas pendekatan ini memastikan bahwa sistem berbasis *WordPress* yang dikembangkan menjadi semakin responsif, fungsional, dan *User-friendly*, sesuai dengan kebutuhan pengguna.

2.2 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode yang dibutuhkan untuk mengumpulkan data untuk penelitian adalah sebagai berikut:

2.2.1 Metode Wawancara

Dalam konteks penelitian ini, Wawancara adalah Teknik mengumpulkan data dengan cara mengajukan pertanyaan-pertanyaan langsung kepada pihak yang berhubungan dengan penelitian[15]. metode wawancara digunakan sebagai alat untuk pengumpulan data yang tujuannya mendapatkan informasi secara langsung dari narasumber atau responden terkait pengalaman, pendapat, dan perspektif mereka dalam menggunakan sistem informasi berbasis web untuk penyebaran berita.

Dalam penelitian ini metode wawancara di khususkan lebih kearah jurnalis berita yang telah menaikan berita sebagai sumber informasi berita terkini. Wawancara dengan jurnalis bertujuan untuk mendapatkan wawasan tentang cara kerja jurnalis dalam mencari, mengolah, dan mempublikasikan berita melalui sistem berbasis web. Ini termasuk bagaimana jurnalis memanfaatkan teknologi dan alat digital dalam pekerjaan mereka.

Selain itu, wawancara ini dapat mengungkap kebutuhan spesifik jurnalis terkait dengan platform web, misalnya, apakah platform tersebut mudah digunakan, mendukung proses pengunggahan berita, dan menyediakan fitur-fitur yang diperlukan untuk pengelolaan konten berita secara real-time.

2.2.2 Metode Kuisisioner

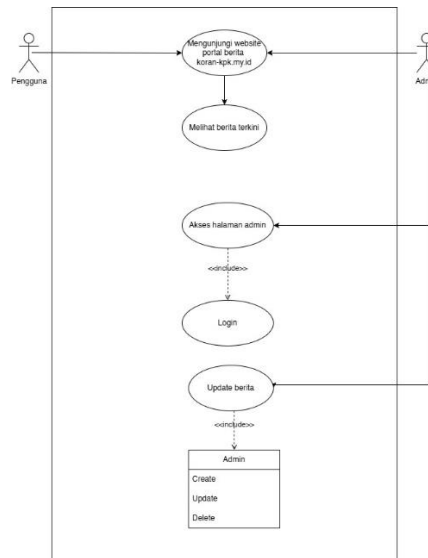
Metode kuisisioner adalah metode yang menggunakan teknik pengumpulan data yang digunakan dalam sebuah penelitian untuk mendapatkan informasi dari responden melalui serangkaian pertanyaan tertulis. kuisisioner juga merupakan metode yang efisien dan mudah diterapkan untuk mengumpulkan data dalam skala besar, namun terbatas dalam kedalaman informasi yang dapat diperoleh [16].

Metode ini sangat berguna terutama ketika peneliti ingin mengumpulkan data dari sejumlah besar orang dengan cara yang relatif cepat dan mudah. Kuisisioner dapat digunakan untuk mengukur persepsi, opini, atau pengalaman pengguna terkait akses dan penggunaan situs web.[17]

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Rancangan Use Case Diagram

Dalam *use case diagram* yaitu model hasil analisis perancangan sistem yang bertujuan untuk mendeskripsikan kebutuhan sistem [18]. Berikut adalah *use case diagram* yang dibuat untuk penelitian adalah berikut:



Gambar 2. Use Case Diagram

3.2 Implementasi Antarmuka

Dalam penelitian ini, dilakukan sebuah Penerapan yang berfokus pada pengembangan dan evaluasi Halaman Antarmuka yang terdapat pada setiap halaman website koran-kpk.my.id. Penelitian ini bertujuan untuk menghadirkan hasil Penerapan secara terperinci, khususnya terkait desain, fungsionalitas, dan tampilan Halaman Antarmuka pada website tersebut.

Secara garis besar, penelitian ini memberikan gambaran menyeluruh mengenai bagaimana Halaman Antarmuka dirancang dan diPenerapkan untuk mendukung pengalaman pengguna (*User experience*) yang lebih baik. Hasil penelitian ini menampilkan berbagai elemen visual dan teknis yang ada pada antarmuka website koran-kpk.my.id, yang diharapkan dapat memberikan kontribusi pada pengembangan desain antarmuka yang lebih efektif dan menarik di masa mendatang.

3.3.1 Penerapan Halaman Antarmuka User

Penerapan Antarmuka Pengguna (*User Interface*) pada website koran-kpk.my.id dirancang dengan tujuan utama untuk memberikan pengalaman pengguna (*User experience*) yang optimal saat mengakses dan membaca informasi yang tersedia di dalam website tersebut.

Selain itu, Penerapan ini juga berperan penting dalam memastikan bahwa pengguna dari berbagai perangkat, seperti desktop, tablet, maupun ponsel, dapat menikmati pengalaman yang serupa dan konsisten. Dengan demikian, antarmuka yang diterapkan tidak hanya mendukung aksesibilitas tetapi juga memperkuat keterhubungan antara pengguna dan konten yang disajikan dalam website koran-kpk.my.id.

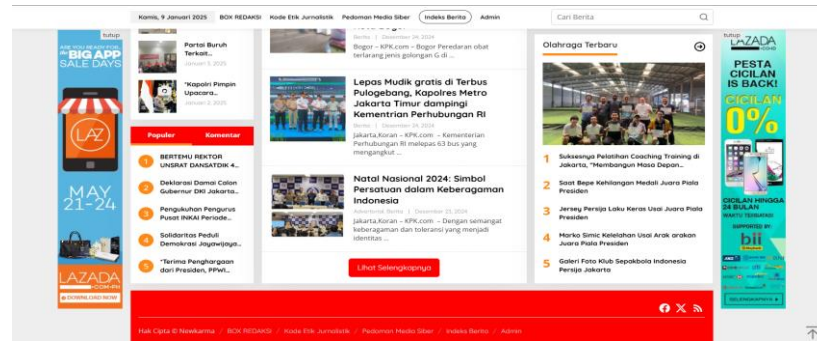
3.3.2 Penerapan Halaman Depan Website

Gambar ini menunjukkan sebuah halaman antarmuka dari portal berita koran-kpk.my.id, yang berfokus pada penyediaan berbagai informasi berita terkini khususnya yang berkaitan dengan Indonesia. Halaman ini dirancang untuk memberikan pengalaman pengguna yang optimal dengan tata letak yang terstruktur, mencakup menu navigasi utama di bagian atas, yang memudahkan pengguna dalam menjelajahi berbagai kategori berita seperti nasional, pendidikan, politik, olahraga, dan lainnya.



Gambar 3. Penerapan Halaman Depan Website

Selain itu, halaman ini juga menampilkan elemen visual seperti banner iklan yang relevan di bagian tengah dan samping, yang turut mendukung monetisasi website. Kolom pencarian di bagian kanan atas membantu pengguna menemukan berita dengan cepat, sementara menu tambahan seperti "Indeks Berita" dan "Kode Etik Jurnalis" menunjukkan fokus portal ini pada kredibilitas dan etika jurnalistik. Halaman ini secara keseluruhan bertujuan untuk menyajikan informasi yang informatif, mudah diakses, dan relevan bagi masyarakat Indonesia.



Gambar 4. Penerapan Halaman Depan Website

yang Gambar ini menampilkan halaman antarmuka portal berita koran-kpk.my.id, yang dirancang untuk memberikan informasi terkini dengan tata letak yang terorganisir. Berikut elemen-elemen yang ada pada halaman ini:

- Menu Navigasi Utama (Bagian Atas):
- Bagian Berita Utama:
- Sidebar Kiri (Berita Populer dan Komentar):
- Sidebar Kanan (Olahraga Terbaru):
- Iklan dan Monetisasi:
- Bagian Footer:

Secara keseluruhan, halaman ini memberikan akses mudah ke berbagai informasi berita, disusun dengan desain yang responsif dan ramah pengguna, serta memadukan fungsi informasi dengan monetisasi melalui iklan.

3.2.2.1 Penerapan Halaman Konten Berita Website

Halaman Konten Berita menampilkan halaman konten berita pada website **koran-kpk.my.id**, yang menyajikan sebuah artikel dengan judul besar di bagian atas, kemudian dibawah terdapat gambar untuk memperjelas berita yang di sajikan, Selain itu, menyisipkan gambar dalam berita dapat membuat penyajian informasi lebih menarik dan memikat perhatian pembaca.



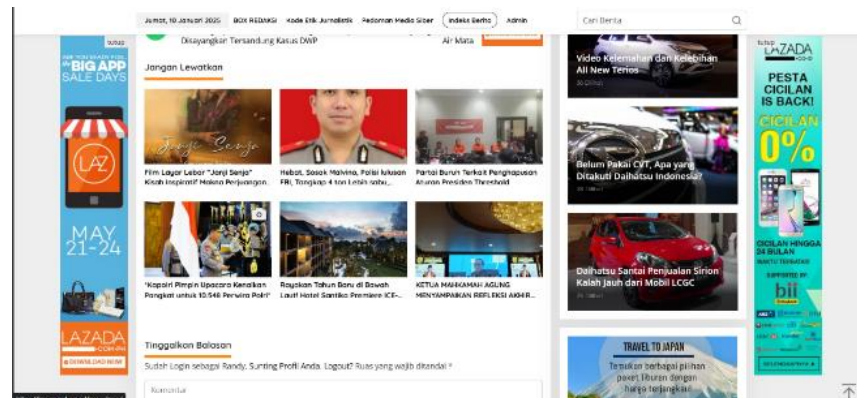
Gambar 5. Penerapan Halaman Konten Berita Website

Tampilan halaman ini dirancang untuk menyajikan berita secara informatif dengan kombinasi teks, gambar, dan elemen navigasi. Desainnya memudahkan pembaca untuk fokus pada konten utama, sambil memberikan opsi eksplorasi tambahan melalui sidebar. Integrasi iklan juga mendukung model bisnis website ini tanpa mengganggu pengalaman membaca pengguna.



Gambar 6. Penerapan Halaman Konten Berita Website

Kemudian, pada tampilan halaman ini, setelah menampilkan judul dan gambar, di bagian bawah disajikan konten berita dalam bentuk tulisan. Konten tersebut disusun dengan panjang yang memadai, menggunakan bahasa yang jelas dan informatif, sesuai dengan topik berita yang disampaikan. Tujuannya untuk memberikan sebuah informasi secara lengkap dan memudahkan pembaca memahami isi berita dengan baik.



Gambar 7. Penerapan Halaman Konten Berita Website

Setelah konten utama atau berita tersebut, terdapat beberapa rekomendasi konten lainnya yang disusun dalam bentuk galeri. Konten rekomendasi ini mencakup berbagai topik menarik, seperti film, berita politik, otomotif, dan gaya hidup. Setiap rekomendasi disertai dengan gambar mini, judul singkat, dan cuplikan isi untuk menarik perhatian pembaca.

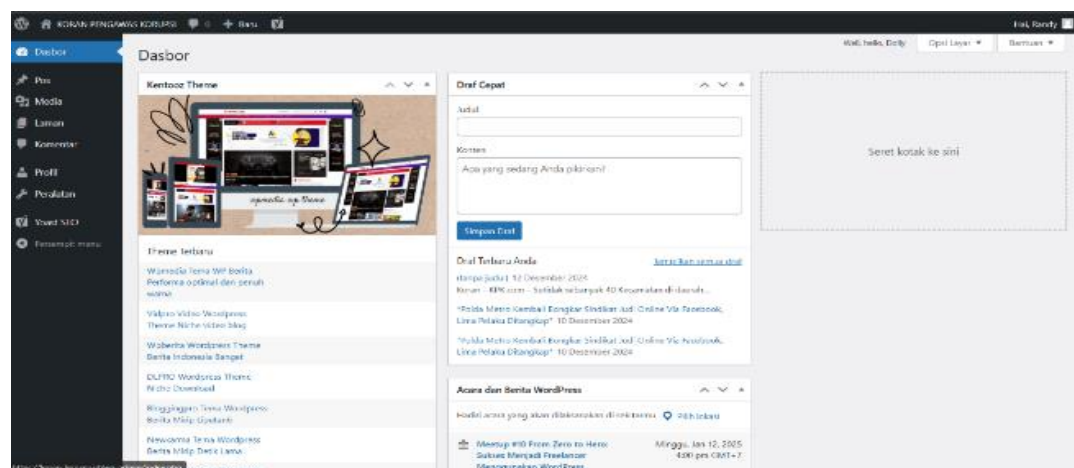
3.3.3 Penerapan Halaman Antarmuka Admin

Penerapan Antarmuka Pengguna (*User Interface*) pada halaman *Admin* website koran-kpk.my.id dirancang untuk memberikan kemudahan dan efisiensi dalam mengelola konten yang tersedia di dalam website tersebut. Fokus utama dari Penerapan ini adalah memberikan pengalaman pengguna (*User experience*) yang optimal bagi *Admin* saat melakukan tugas-tugas seperti mengunggah berita, mengedit artikel, atau memantau aktivitas pengguna.

Halaman *Admin* ini dibangun menggunakan platform *WordPress*, yang dikenal luas karena kemudahan penggunaannya dan fleksibilitas dalam mengelola berbagai jenis konten. Selain itu, antarmuka yang responsif pada *WordPress* memastikan *Admin* dapat mengakses dan mengelola website dengan nyaman dari perangkat apa pun, seperti *desktop*, tablet, maupun ponsel.

3.3.3.1 Penerapan Halaman Antarmuka Admin

Halaman Admin pada gambar tersebut merupakan dasbor (dashboard) dari WordPress, platform yang digunakan untuk mengelola website koran-kpk.my.i Konten Berita menampilkan halaman konten berita pada website koran-kpk.my.id.

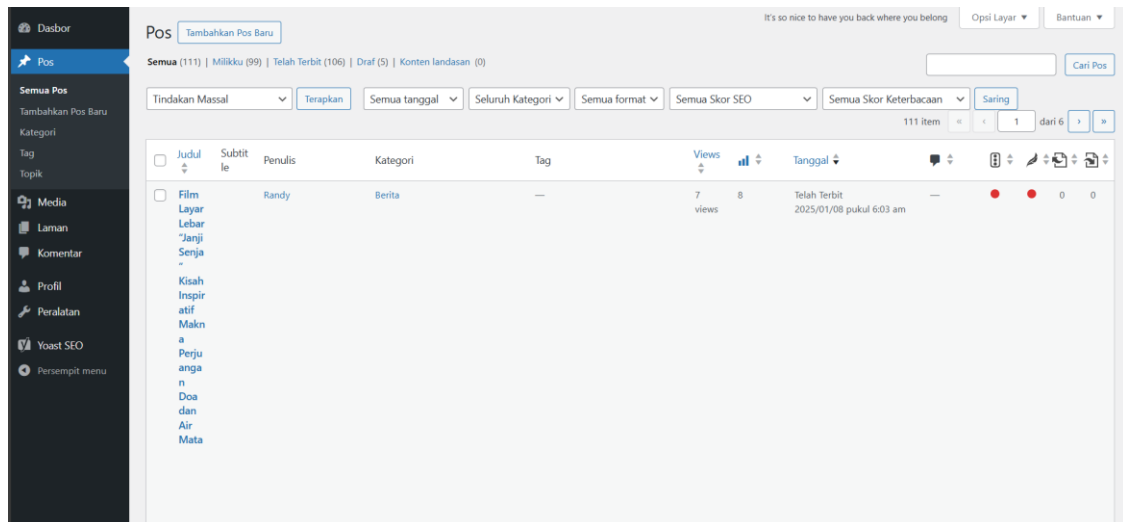


Gambar 8. Penerapan Halaman Dashboard Admin

3.3.3.2 Penerapan Halaman Pos/Edit Admin

Halaman ini memberikan gambaran lengkap tentang bagaimana *Admin* dapat mengelola berbagai aspek pengelolaan berita di website. *Admin* memiliki kemampuan untuk membuat berita baru dengan mudah melalui fitur yang intuitif, serta dapat melakukan pengeditan berita yang sudah ada agar selalu relevan dan terkini.

Pada sisi kiri terdapat menu navigasi yang dirancang untuk mempermudah *Admin* dalam mengelola konten secara efektif. Berikut adalah penjelasan dari masing-masing menu navigasi yang tersedia pada halaman ini:



Gambar 9. Penerapan Halaman Pos/Edit Admin

a. Semua Pos

Menu ini digunakan untuk melihat daftar semua artikel atau berita yang telah dibuat, baik yang sudah diterbitkan, masih dalam bentuk draf, maupun yang sudah dihapus. *Admin* dapat mengelola konten di sini, seperti melakukan pengeditan, menghapus, atau mempublikasikan artikel.

b. Tambahkan Pos Baru

Fitur ini memungkinkan *Admin* untuk membuat artikel atau berita baru. *Admin* dapat menambahkan judul, isi berita, gambar, dan elemen lainnya untuk membuat konten yang informatif dan menarik.

c. Kategori

Menu ini digunakan untuk mengelola kategori artikel. *Admin* dapat menambahkan, mengedit, atau menghapus kategori yang membantu dalam pengorganisasian berita agar pembaca dapat lebih mudah menemukan konten sesuai minat.

d. Tag

Fitur ini memungkinkan *Admin* untuk menambahkan atau mengelola tag. Tag berfungsi untuk memberikan label pada artikel sehingga memudahkan pencarian dan meningkatkan pengalaman pengguna.

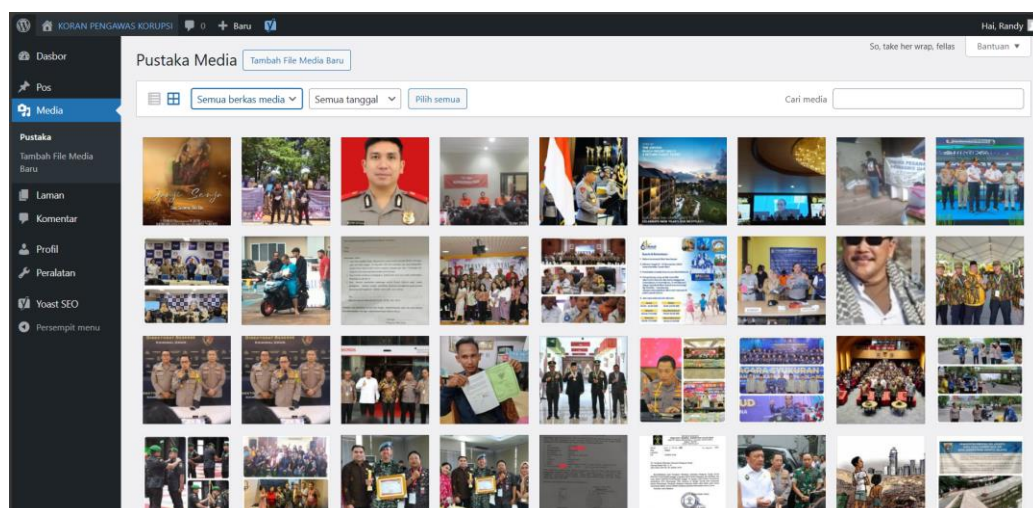
e. Topik

Menu ini memberikan opsi tambahan bagi *Admin* untuk mengelompokkan artikel berdasarkan tema tertentu yang lebih spesifik, sehingga pengelolaan dan klasifikasi konten menjadi lebih terstruktur.

Tampilan ini dirancang untuk memberikan fleksibilitas kepada *Admin* dalam mengelola konten dan memastikan bahwa setiap artikel dapat diatur dan diakses dengan cepat.

3.3.3.3 Penerapan Halaman Media

Halaman ini memberikan kemudahan kepada *Admin* untuk mengelola berbagai jenis media, seperti foto, video, audio, dan dokumen, yang digunakan dalam pembuatan konten di website. Semua file media dapat diunggah, disimpan, dan dikelola melalui halaman media untuk mempermudah akses dan penggunaan.



Gambar 10. Penerapan Halaman Media

Navigasi sebelah kiri menyediakan beberapa opsi terkait pengelolaan media di website. Berikut adalah penjelasan fungsi dari masing-masing menu navigasi di bagian Media:

a. Pustaka Media

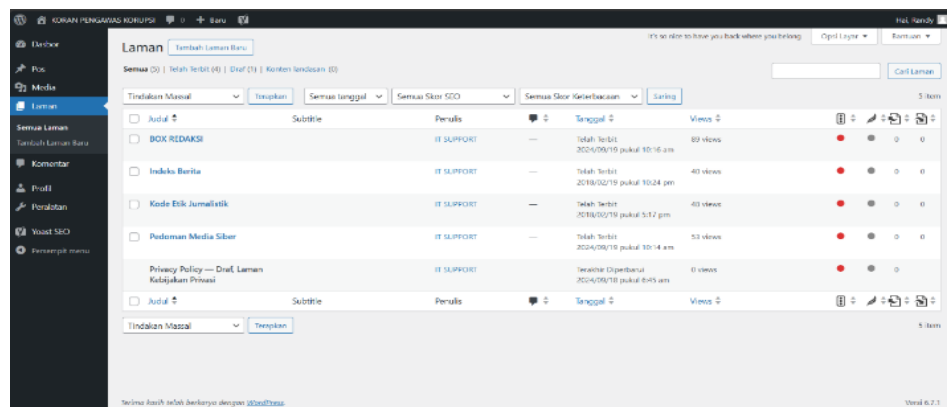
Menu ini membawa *Admin* ke halaman pustaka media utama, seperti yang terlihat pada gambar. Di sini, *Admin* dapat melihat semua file media yang telah diunggah, termasuk gambar, video, audio, dan dokumen. Fitur pencarian dan filter tersedia untuk membantu *Admin* menemukan file yang dibutuhkan berdasarkan kategori, tanggal unggah, atau kata kunci.

b. Tambah File Media Baru

Menu ini memungkinkan *Admin* untuk langsung mengunggah file media baru ke pustaka. *Admin* dapat memilih file dari komputer mereka untuk diunggah, baik satu per satu maupun dalam jumlah banyak sekaligus. Setelah diunggah, file tersebut otomatis tersedia di pustaka media dan dapat digunakan dalam postingan atau halaman website

3.3.3.4 Penerapan Halaman Laman

Halaman ini digunakan untuk mengelola semua laman statis yang ada di website, seperti "Tentang Kami," "Kode Etik Jurnalistik," atau "Kebijakan Privasi."

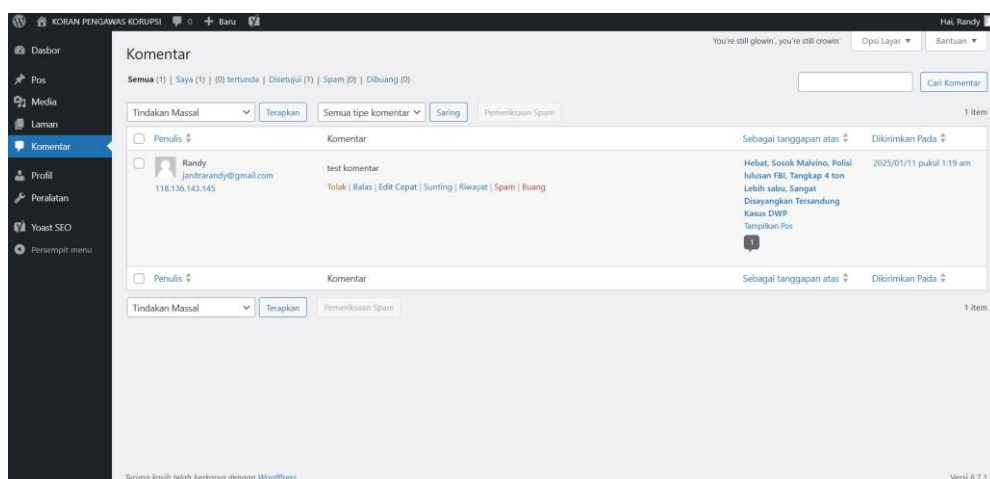


Gambar 11. Penerapan Halaman Laman

Pada Navigasi sebelah kiri menyediakan beberapa opsi terkait Halaman Laman di website.

3.3.3.5 Penerapan Halaman Komentar

Halaman ini berfungsi untuk mengelola semua komentar yang diberikan oleh pengguna pada situs web. Melalui halaman ini, *Admin* memiliki kendali penuh untuk menangani komentar, termasuk menerima, menolak, membalas, mengedit, menyunting, melihat riwayat, menandai sebagai spam, atau menghapus komentar yang tidak relevan.

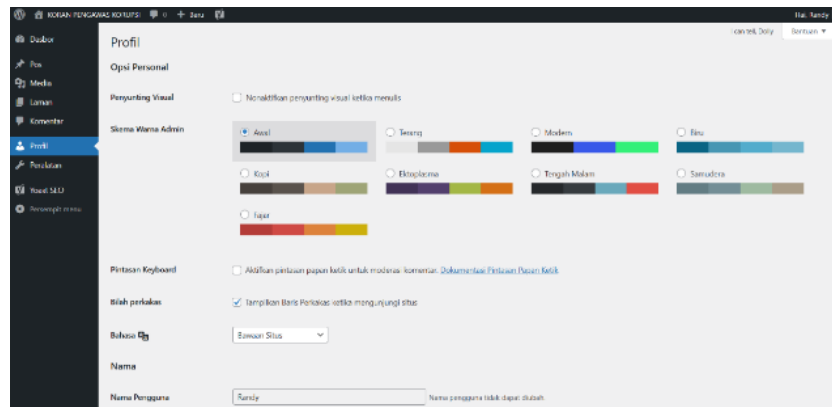


Gambar 12. Penerapan Halaman Profil

Selain itu, halaman ini juga menampilkan informasi penting terkait komentar, seperti nama pengguna yang memberikan komentar, isi komentar yang ditulis, konten berita yang dikomentari oleh pengguna, serta riwayat waktu penerbitan komentar tersebut. Semua elemen ini dirancang untuk memudahkan *Admin* dalam mengelola interaksi dengan pengguna secara efisien

3.3.3.6 Penerapan Halaman Profil

Melalui halaman ini, *Admin* dapat mengatur berbagai pengaturan personal yang terkait dengan hal personal dari *Admin*.



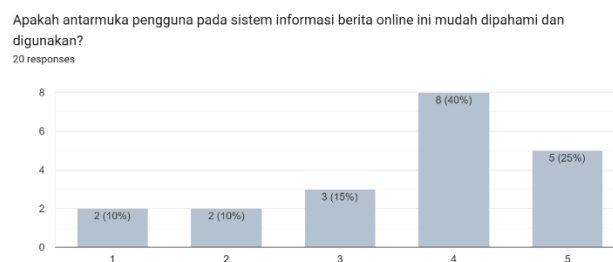
Gambar 13. Penerapan Halaman Profil

Seperti yang sudah dijelaskan bahwasannya halaman *Admin* ini mengatur bagaimana *Admin* dapat mengelola hal personal yang ingin di *custom* oleh *Admin* sendiri. Halaman ini menunjukkan bagaimana ada *custom* warna personal untuk tampilan dari *Admin* sendiri, kemudian ada Bilah Perkakas Opsi untuk menampilkan bilah alat (toolbar) saat mengunjungi situs. Kemudian ada pemilihan Bahasa untuk menggunakan bahasa bawaan situs atau bahasa lain yang tersedia. Dan sampai pengaturan untuk mengatur sandi baru

3.3 User Acceptance Test (UAT)

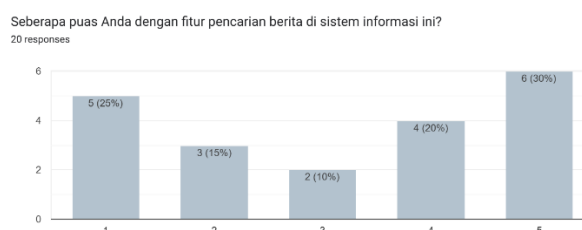
User Acceptance Test (UAT) adalah pengujian interaksi antara end-user dan sistem secara langsung yang berfungsi untuk memverifikasi bahwa fitur telah berjalan sesuai dengan kebutuhan user tersebut [18]. UAT dilakukan untuk memastikan bahwa website yang telah dibuat dapat digunakan oleh pengguna sesuai dengan kebutuhan dan ekspektasi mereka. Pada tahap ini, website diuji secara langsung oleh pengguna akhir (end-*User*) untuk mengevaluasi apakah semua fitur berfungsi dengan baik, apakah alur kerja website sesuai, dan apakah ada kendala teknis atau non-teknis yang perlu diperbaiki.

Penelitian ini menggunakan data yang diperoleh melalui kuesioner yang telah disusun dan disebarakan menggunakan platform Google Form. Kuesioner tersebut dirancang untuk mengumpulkan masukan dari pengguna terkait pengujian situs web yang sedang dikembangkan. Sebanyak 20 pengguna berperan sebagai responden dalam penelitian ini, memberikan tanggapan yang menjadi dasar evaluasi dan analisis terhadap performa serta kualitas web yang diuji. Berikut adalah hasil penelitian *User Acceptance Test* :



Gambar 14. User Acceptance Test (UAT)

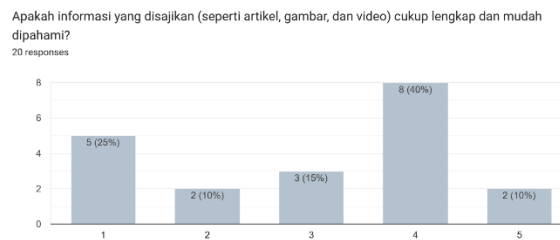
Grafik menunjukkan hasil evaluasi dari 20 responden terkait kemudahan antarmuka pengguna sistem informasi berita online. Mayoritas responden memberikan skor 4 (40%) dan 5 (25%), menunjukkan bahwa sebagian besar merasa antarmuka cukup mudah digunakan. Namun, ada juga beberapa yang memberikan skor rendah (1 dan 2 masing-masing 10%), menunjukkan adanya ruang untuk perbaikan.



Gambar 15. User Acceptance Test (UAT)

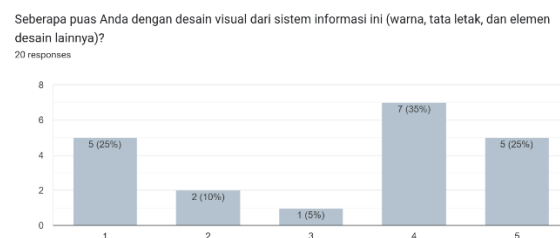
Grafik menunjukkan hasil evaluasi dari 20 responden terkait kepuasan terhadap fitur pencarian berita di sistem informasi ini. Mayoritas responden memberikan skor 5 (30%) dan 4 (20%), menunjukkan bahwa sebagian besar merasa

puas dengan fitur tersebut. Namun, ada juga yang memberikan skor rendah (1 sebesar 25% dan 2 sebesar 15%), menunjukkan bahwa fitur ini masih memerlukan beberapa perbaikan.



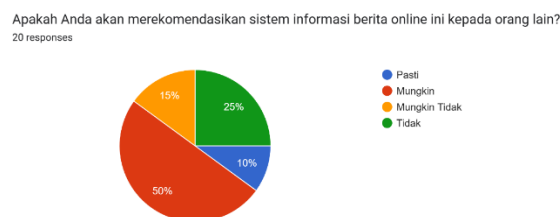
Gambar 16. *User Acceptance Test (UAT)*

Grafik menunjukkan hasil evaluasi dari 20 responden mengenai kelengkapan dan kemudahan pemahaman informasi yang disajikan. Sebagian besar responden memberikan skor 4 (40%), menunjukkan bahwa informasi dianggap cukup lengkap dan mudah dipahami. Namun, terdapat juga skor rendah (1 sebesar 25% dan 2 sebesar 10%), yang menunjukkan adanya ruang untuk perbaikan dalam penyajian informasi.



Gambar 17. *User Acceptance Test (UAT)*

Grafik menunjukkan tingkat kepuasan 20 responden terhadap desain visual sistem informasi. Mayoritas responden memberikan skor 4 (35%) dan 5 (25%), menunjukkan bahwa banyak yang puas dengan desain visualnya. Namun, ada juga skor rendah (1 sebesar 25% dan 2 sebesar 10%), menunjukkan beberapa aspek desain perlu ditingkatkan.



Gambar 18. *User Acceptance Test (UAT)*

Penerapan Diagram lingkaran menunjukkan hasil evaluasi dari 20 responden mengenai rekomendasi sistem informasi berita online. Sebanyak 50% responden menjawab "Mungkin", 25% menjawab "Tidak", 15% menjawab "Mungkin Tidak", dan 10% menjawab "Pasti". Hal ini menunjukkan bahwa sebagian besar responden memiliki keraguan untuk merekomendasikan sistem ini, meskipun beberapa tetap yakin.

Secara keseluruhan, hasil UAT ini menunjukkan bahwa mayoritas responden merasa puas dengan berbagai aspek sistem informasi berita online, seperti fitur pencarian, relevansi berita, dan desain visual, yang mengindikasikan potensi yang baik dari sistem ini. Namun, adanya sebagian responden yang memberikan skor rendah atau ragu untuk merekomendasikan sistem ini menunjukkan adanya beberapa area yang masih memerlukan perbaikan, seperti antarmuka, kelengkapan informasi, dan penyajian konten, agar pengalaman pengguna menjadi lebih optimal.

4. KESIMPULAN

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sistem informasi berbasis web guna untuk mendistribusikan berita online yang cepat, akurat, dan mudah diakses. Dengan memanfaatkan platform *WordPress*, website "Koran Pengawas Korupsi (KPK)" berhasil dirancang dengan fitur-fitur utama seperti pencarian berita, kategori berita, komentar pengguna, dan antarmuka *Admin* untuk pengelolaan konten. Hasil dari Penerapan menunjukkan bahwa sistem ini mampu memberikan kemudahan kepada pengguna dalam mengakses berita yang relevan dengan navigasi yang intuitif. Survei dan *User Acceptance Test (UAT)* mengindikasikan tingkat kepuasan yang tinggi pada antarmuka dan fitur sistem, meskipun terdapat ruang untuk perbaikan pada relevansi konten dan desain visual. Dengan demikian, sistem ini

diharapkan bisa menjadi acuan dalam pengembangan sistem informasi serupa di masa depan, khususnya dalam konteks penyebaran informasi publik berbasis web.

REFERENCES

- [1] U. Hasana and S. Fadhlain, "Pengelolaan Website Dinas Komunikasi Informatika Dan Persandian Kabupaten Simeulue Sebagai Media Informasi Publik," *J. Indones. Sos. Teknol.*, vol. 4, no. 7, pp. 767–776, 2023, doi: 10.59141/jist.v4i7.648.
- [2] R. Ilahi, B. Baharsyah, M. I. Siham, and E. Darwin, "Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Jadwal Foto pada Like Photography Berbasis Web," *Rahmat Llahi, Bastomi Baharsyah, Muhammad Ikkal Siham, Ery Darwin*, vol. 7, pp. 433–439, 2023, [Online]. Available: [http://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=3300083&val=13365&title=Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Jadwal Foto pada Like Photography Berbasis Web](http://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=3300083&val=13365&title=Perancangan+Sistem+Informasi+Pemesanan+Jadwal+Foto+pada+Like+Photography+Berbasis+Web)
- [3] F. Fanani, Y. B. Pamungkas, and N. S. Pujiastuti, "Analisis Konten Demonisasi Tokoh Ataturk di Media Sosial Indonesia Menggunakan Model Semiotika Danesi," *J. Din. Sos. Budaya*, vol. 25, no. 2, pp. 354–368, 2024, doi: 10.26623/jdsb.v25i4.8890.
- [4] A. Noviantoro, A. B. Silviana, R. R. Fitriani, and H. P. Permatasari, "Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web," *J. Tek. dan Sci.*, vol. 1, no. 2, pp. 88–103, 2022, doi: 10.56127/jts.v1i2.108.
- [5] H. Nurfaizal, A. Efendi, and D. Eko Prasetyo, "Pelatihan Pembuatan Website Personal Sebagai Media Informasi dan Publikasi Domain Web (Hosting)," *APPA J. Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 1, no. 1, pp. 110–115, 2023, [Online]. Available: https://scholar.google.com/citations?view_op=view_citation&hl=en&user=YsCgfPQAAAAJ&citation_for_view=YsCgfPQAAAAJ:d1gkVwhDpl0C
- [6] S. Mardhiyya, Akalily and Fauzy, Ahmad Nur and Sungkowati, "Rancang Bangun Website Berbasis Wordpress Sebagai Media Promosi Dimsum Ambyarr," *JUPITER J. Penerapan Ilmu-ilmu Komput.*, vol. 9, no. 1, pp. 14–21, 2023, [Online]. Available: <https://scholar.google.com/scholar?oi=bibs&cluster=11820690768221243753&btnI=1&hl=en>
- [7] Rina Noviana, "Pembuatan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Monja Store Menggunakan Php Dan Mysql," *J. Tek. dan Sci.*, vol. 1, no. 2, pp. 112–124, 2022, doi: 10.56127/jts.v1i2.128.
- [8] A. Lutfi, "Sistem Informasi Akademik Madrasah Aliyah Salafiyah Syafi'iyah Menggunakan Php Dan Mysql," *J. AiTech*, vol. 3, no. 2, pp. 104–112, 2017, [Online]. Available: <https://www.ejournal.amiki.ac.id/index.php/Aitech/article/view/51>
- [9] H. Andrianof, "Rancang Bangun Sistem Informasi Promosi dan Penjualan pada Toko Ruminansia Berbasis WEB," *J. Pti (Pendidikan Dan Teknol. Informasi) Fak. Kegur. Ilmu Pendidik. Univ. Putra Indones. "Yptk" Padang*, vol. 5, no. 1, pp. 11–19, 2018, doi: 10.35134/jpti.v5i1.2.
- [10] S. Fahmi Mauliansyah, R. Rendi, R. Rosita, M. Iqbal, and H. Assulamy, "Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web pada Mata Kuliah Pemrograman Web," *J. Locus Penelit. dan Pengabd.*, vol. 2, no. 3, pp. 224–236, 2023, doi: 10.58344/locus.v2i3.924.
- [11] A. T. Zy, N. D. M. Muhammad, E. Edora, A. S. Rakhmat, and M. H. Fahamsyah, "Implementasi Media Promosi dan Informasi Pada SMP Insan Kamil Cikarang Berbasis Website," *Lentera Pengabd.*, vol. 1, no. 01, pp. 78–85, 2023, doi: 10.59422/lp.v1i01.14.
- [12] A. Z. Hilmi and A. Fauzi, "PEMBUATAN MEDIA PROMOSI BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN CMS KARYA CONSTRUCTION MALANG," 2024, doi: <https://jurnal.polinema.ac.id/index.php/jab/article/view/1372>.
- [13] S. Maesaroh, D. Rohmayani, Ramlan, and Arsul, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN (SIMPEG) DENGAN SDLC METODE WATERFALL STUDI KASUS DI KANTOR BKPLD KABUPATEN TASIKMALAYA Siti," *Tech. Educ. Dev. Cent.*, vol. 11, no. 2, pp. 197–202, 2017, doi: https://scholar.google.com/citations?view_op=view_citation&hl=en&user=4o0gjTsAAAAJ&citation_for_view=4o0gjTsAAAAJ:d1gkVwhDpl0C
- [14] A. A. Sofyan *et al.*, "SOA System Development Life Cycle," *Achiev. Serv. Archit.*, vol. 6, no. 2, pp. 175–212, 2012, doi: 10.1002/9781119200178.ch9.
- [15] M. Akbar, "Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Bantuan Siswa Kurang Mampu Di SD Muhammadiyah 20 Palembang Menggunakan Metode Weighted Product (WP)," pp. 1–12, 2024, doi: <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/2009>.
- [16] Novi Rudiyantri, Mela Aprillia, Fanesha Rahma Fitri, and Pupung Purnamasari, "Pengaruh Strategi Pemasaran Terhadap Penambahan Segmen Pasar Baru Di Restoran Kopi Express," *JISOSEPOL J. Ilmu Sos. Ekon. dan Polit.*, vol. 3, no. 1, pp. 132–138, 2025, doi: 10.61787/zk322946.
- [17] A. Nugraha, "Analisis Kebutuhan dan Desain UI/UX Sistem Pelacakan Pada Section Wooden Process Menggunakan Metode System Development Life Cycle (Studi Kasus: PT)" 2024, doi: <https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/50140>.
- [18] M. A. Chamida, A. Susanto, and A. Latubessy, "Analisa User Acceptance Testing Terhadap Sistem Informasi Pengelolaan Bedah Rumah Di Dinas Perumahan Rakyat Dan Kawasan Permukiman Kabupaten Jepara," *Indones. J. Technol. Informatics Sci.*, vol. 3, no. 1, pp. 36–41, 2021, doi: 10.24176/ijtis.v3i1.7531.
- [19] J. R. Fauzi, "Algoritma Dan Flowchart Dalam Menyelesaikan Suatu Masalah Disusun Oleh Universitas Janabadra Yogyakarta 2020," *J. Tek. Inform.*, no. 20330044, pp. 4–6, 2020, [Online]. doi: https://www.academia.edu/download/65240641/Makalah_20330044_Johan_Reza_Fauzi.pdf
- [20] T. Arianti, A. Fa'izi, S. Adam, and M. Wulandari, "Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram Uml (Unified Modelling Language)," *J. Ilm. Komput. Terafan dan Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 19–25, 2022, [Online]. doi: <https://journal.polita.ac.id/index.php/politati/article/view/110/88>